Barcelona, 13 Mars 2017

**“Zero 2 Infinity” lance sa première fusée aux portes de l’Espace**

**Premiers pas vers un accès à l’Espace plus fiable et efficace pour de petits satellites**

Le 1er mars dernier, l’entreprise espagnole Zero 2 Infinity, spécialisée en systèmes de transports spatiaux, **a complété avec succès** l**e lancement d’une première fusée aux portes de l'Espace.**

Une partie de l’équipe de Zero 2 Infinity, **en poste sur un pas de tir à quelques milles nautiques de la côte**, a lancé le ballon qui s’est **élevé à 25 km** (plus de 2 fois l’altitude de croisière des avions commerciaux). C’est à cette altitude que la seconde partie de l’équipe mobilisée a télécommandé l’allumage du premier prototype de Bloostar, un lanceur de petits satellites, depuis les installations de El Arenosillo (Huelva, Spain), Instituto Nacional de Técnica Aeroespacial (INTA).

Les **objectifs de la mission** étaient multiples: (i) validation des systèmes de télémétrie en conditions spatiales, (ii) mise à feu contrôlée de la propulsion, (iii) stabilisation du lanceur, (iv) acquisition de données sur la séquence de lancement, (v) déploiement du parachute et (vi) récupération en mer. Tous ces objectifs furent entièrement **atteints**.

Le lancement a été réalisé dans le cadre du **développement de Bloostar, le premier lanceur pour de petits satellites qui utilise un ballon** comme premier étage de lancement afin d’initier la mise en orbite qui a alors lieu au-dessus de l’espace aérien, permettant atteindre l’orbite souhaitée rapidement et efficacement en termes de ressources.

Cette technique brevetée présente moins de risques que les méthodes utilisées jusqu’à présent. L’allumage de la fusée a lieu au-dessus de 95% de l'atmosphère, où elle arrive sans aucune émission polluante. Hors l’aspect environnemental, cette nouvelle technique permet de réaliser le lancement de petits satellites avec plus de flexibilité (deux semaines de préavis), une réduction dramatique des coûts et une plus grande fréquence que jusqu’à maintenant.

Dès sa présentation, Bloostar a suscité un fort intérêt auprès des leaders de l’industrie de satellites. L’entreprise rassemble à ce jours près de **250 M€** en lettres d’intentions pour de futurs lancements.

Traditionnellement lié à la Défense et donc objet d’un monopole du secteur public, l’Espace s'est très récemment ouvert à des initiatives d’entrepreneurs privés. C’est un domaine en pleine révolution: services de communication globale, prédictions météorologiques, interconnectivité des machines et des objets via Internet ou imagerie complète de la Terre actualisée quotidiennement... *qui* donne naissance à beaucoup d'entreprises requérant de mises en orbite comme celles que Zero 2 Infinity propose.

Zero 2 Infinity, une entreprise privée dont le siège mondial se trouve à Barcelone, Espagne, et qui compte déjà avec plusieurs filiales succursales sur divers continents, est en train de changer radicalement la façon d'accéder à l’Espace. Ayant commencé par transporter aux portes de l’Espace différents composants et différentes expériences qui ont besoin d'être testés ou certifiés dans des conditions extra-atmosphériques, l’entreprise travaille maintenant sur la mise en orbite de petits satellites avec le projet Bloostar en parallèle qu’elle développe des systèmes pour permettre d’envoyer des personnes au bord de l’Espace tant pour réaliser des recherches scientifiques que pour des fins touristiques et ludiques (projet Bloon).

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=DMYR-15EVOI&feature=youtu.be>

Fotos: <https://drive.google.com/drive/folders/0B8RLlHl9f3x4UDBGZWZGb2NoeVU>

Communiqué de presse en espagnol: <https://docs.google.com/document/d/10O9MAyzBqjGY9ss8g8_Q0D5QSNczGoUoMxe5ofezjvU/edit#heading=h.fs8ul73uv39j>

Communiqué de presse en anglais: <https://docs.google.com/document/d/1OoiGwY2H7PrYjeGvql3q1uoux15y9ll9qqtApONz8NY/edit#heading=h.ddwf5rrfhrwb>

Communiqué de presse en allemand:

<https://docs.google.com/document/d/162lCdColO5jQavzH8e5Untc1lXfhPI1Bhdsnk6YD8Yo/edit#>

Contact: marta.lebron@zero2infinity.space